

УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
АДМИНИСТРАЦИИ ГОРОДА ХАБАРОВСКА
МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ Г. ХАБАРОВСКА
«ДЕТСКО-ЮНОШЕСКИЙ ЦЕНТР «СКАЗКА»

ПРИНЯТА

на заседании
Педагогического совета
МАУДО ДЮЦ «Сказка»
протокол №3 от 24.03.2020 г.



УТВЕРЖДАЮ

Директор
МАУДО ДЮЦ «Сказка»
В.Н. Пашкевич
В.Н. Пашкевич
24 марта 2020 г.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ
ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА
«Занимательный компьютер»
(интегрированная программа организации
каникулярной занятости учащихся студии «Компьютерный дизайн»)

Возраст обучающихся: 8-12 лет
Срок реализации: июнь 2020г.

Авторы:
Кирс Регина Олеговна,
педагог дополнительного образования
Кирс Никита Иванович,
педагог дополнительного образования.

г. Хабаровск 2020

Пояснительная записка

Данная программа ориентирована на изучение графической компьютерной программы векторной графики Corel Draw в рамках её широкого использования, а также специальных профессиональных возможностей.

Учреждения дополнительного образования продолжают свою образовательную деятельность в период школьных каникул. МАУДО детско-юношеский центр «Сказка» имеет многолетний положительный опыт по организации каникулярной занятости детей. Организация учебного процесса в студии «Компьютерный дизайн» в период школьных каникул на базе МАУДО ДЮОЦ «Сказка» предполагает рациональное вовлечение детей студии в социально-значимые мероприятия и формы различной технико-творческой деятельности студии «Компьютерный дизайн».

Актуальность создания программы обусловлена тем, что в условиях начавшегося массового внедрения вычислительной техники, знания, умения и навыки, составляющие "компьютерную грамотность", приобретают характер сверхнеобходимых. Представители многих профессий уже долгое время пользуются компьютером. Данная программа является благоприятным средством для формирования инструментальных личностных ресурсов, для формирования метапредметных образовательных результатов: освоение способов деятельности, применимых как в рамках образовательного процесса, так и в реальных жизненных ситуациях.

Цели и задачи

Программа предполагает постановку целей для вновь прибывших обучающихся.

Цель: формирование основ технической культуры обучающихся.

Задачи: - формирование технической компетенции;

- развитие креативных способностей у обучающихся;

- формирование технической компетенции;

Программа рассчитана на обучающихся в возрасте 8-12 лет.

Рекомендуемый состав групп по программе творческой мастерской «Занимательный компьютер» 8-10 человек. Программа включает практические занятия в игровой форме, мастер-классы в помещении.

Формы организации занятий для обучающихся:

- индивидуально форма;

- групповая форма;

- творческая мастерская

Сроки реализации программы

Данная программа предполагает, что основным сроком реализации будет в период летних каникул – июнь (в соответствии с календарным учебным графиком МАУДО ДЮЦ «Сказка» начало обучения – 1 июня, окончание обучения – 29 июня).

Ожидаемый результат и способы его проверки

Ожидаемый результат	Способ проверки
Овладение техническими терминами программы Corel Draw	Анализ продукта деятельности
Овладение умением работать в заданной программе Corel Draw	Творческий проект
Наличие интереса к занятиям в программе Corel Draw	Индивидуальный продукт, посещение занятий
Уровень проявления креативности	Творческий проект
Формирование медиа культуры	Наблюдение

Календарный-учебный график программы «Занимательный компьютер» каникулярной занятости

Количество часов в летний каникулярный период - 26 часов

№	Название раздела, темы	теория	практика	всего	Формы аттестации\ контроля
1	Вводное занятие. Инструктаж по ТБ и ПБ.	0,5	0,5	1	Устный опрос
2	Введение в программу Corel Draw.	1	1	2	Практикум
3	Инструменты программы Corel Draw	2	2	4	Практикум.
4	Цвет в программе Corel Draw	1	1	2	Практикум.
5	Текст.	0,5	0,5	1	Практикум.
6	Эффекты, преобразования и коррекция изображений в	1	1	2	Практикум.

	программе Corel Draw				
7	Экскурсии		6	6	Практикум.
8	Практические работы.		8	8	Творческая выставка.
	Итого:	6	20	26	

Содержание учебного плана

1.Вводное занятие. 1 час

Теория: правила ТБ и ПБ, правила поведения за компьютером.

Практика: знакомство с программой Corel Draw.

2.Введение в программу Corel Draw. 2 часа

Теория: понятия компьютерной графики, виды графики. Введение в программу: настройка рабочей среды и параметров..

Практика: Освоение компьютера. Запуск программы, знакомство с рабочим пространством. Создание и настройка рабочего листа. Панель инструментов, панель свойств, палитра цветов.

3.Инструменты программы Corel Draw. 4 часа

Теория: инструменты программы Corel Draw.

Практика: использование инструментов в работе настройка их параметров.

Применение инструментов в практической работе.

4.Цвет в программе Corel Draw. 2 часа

Теория: Цветовая палитра. Использование цвета. Способы заливок.

Практика: применение цвета и использование видов заливки при создании практической работы.

5.Текст. 1 час

Теория: создание текста и возможности его редактирование. Стили текста.

Практика: создание и работа с текстом, выполнение различных операций с текстом.

6. Эффекты, преобразования и коррекция изображений в программе Corel Draw. 2 часа

Теория: виды и способы операций для редактирования изображений.

Практика: применение различных видов операций преобразования при редактировании изображения.

7.Экскурсии. 6 часов

Практика: «Природа родного края» по разнообразию растительного и животного мира Дальнего Востока в Хабаровском краевом музее имени Н.И. Гродекова . «Здесь начинается Россия» (история освоения Хабаровского края и города Хабаровска) в Хабаровскую краевую детскую библиотеку имени Н.Д.Наволочкина

8.Практические работы. 8 часов

Практика: применение полученных навыков при создании тематических практических работ «Звездное небо» и «Мой город. Мой край.».

Календарный учебный график

№	Дата	Тема занятий	Кол-во часов			Форма занятий	Форма аттестации
			теория	практика	всего		
	Июнь				26		
1		Вводное занятие. Инструктаж по ТБ	0,5	0,5	1	Беседа	Инструктаж
2		Введение в программу Corel Draw. Графический интерфейс программы Corel Draw	0,5	0,5	1	Творческая работа	Анализ творческой работы
3		Введение в программу Corel Draw. Графический интерфейс программы Corel Draw	0,5	0,5	1	Творческая работа	Анализ творческой работы
4		Инструменты программы Corel Draw. Инструмент: Прямоугольник, Эллипс, Звезда, Сложная звезда.	0,5	0,5	1	Творческая работа	Анализ творческой работы
5		Инструмент: Художественное оформление, Тень.	0,5	0,5	1	Творческая работа	Анализ творческой работы
6		Цвет в программе Corel Draw.	0,5	0,5	1	Творческая работа	Анализ творческой работы
7		Виды заливок.	0,5	0,5	1	Творческая работа	Анализ творческой работы
8		Практическая работа «Звездное небо»		1	1	Творческая работа	Анализ творческой работы
9		Практическая работа «Звездное небо»		1	1	Творческая работа	Анализ творческой работы
10		Практическая работа «Звездное небо»		1	1	Творческая работа	Анализ творческой работы

11		Практическая работа «Звездное небо»		1	1	Творческая работа	Анализ творческой работы
12		Экскурсия		1	1	Творческая работа	Анализ творческой работы
13		Экскурсия		1	1	Творческая работа	Анализ творческой работы
14		Экскурсия		1	1	Творческая работа	Анализ творческой работы
15		Экскурсия		1	1	Творческая работа	Анализ творческой работы
16		Экскурсия		1	1	Творческая работа	Анализ творческой работы
17		Экскурсия		1	1	Творческая работа	Анализ творческой работы
18		Инструмент линия.	0,5	0,5	1	Творческая работа	Анализ творческой работы
19		Инструмент линия.	0,5	0,5	1	Творческая работа	Анализ творческой работы
20		Текст	0,5	0,5	1	Творческая работа	Анализ творческой работы
21		Эффекты, преобразования и коррекция изображений в программе Corel Draw	0,5	0,5	1	Творческая работа	Анализ творческой работы
22		Эффекты, преобразования и коррекция изображений в программе Corel Draw	0,5	0,5	1	Творческая работа	Анализ творческой работы
23		Практическая работа «Мой город. Мой край.»		1	1	Творческая работа	Анализ творческой работы

24		Практическая работа «Мой город. Мой край.»		1	1	Творческая работа	Анализ творческой работы
25		Практическая работа «Мой город. Мой край.»		1	1	Творческая работа	Анализ творческой работы
26		Практическая работа «Мой город. Мой край.»		1	1	Творческая работа	Анализ творческой работы

Список литературы

1. Учебно-методическая литература

1.1 Федеральный закон об образовании в Российской Федерации от 29 декабря 2012 года № 273-ФЗ.

1.2 Концепция развития дополнительного образования детей от 4 сентября 2014 г. № 1726-р.

1.3 Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 04.07.2014 № 41 «Об утверждении СанПиН 2.4.4.3172-14 «Санитарноэпидемиологические требования к устройству, содержанию и организации режима работы образовательных организаций дополнительного образования детей»

1.4 Босова Л.Л., Босова А.Ю. Информатика. Методическое пособие. - М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2007

1.5 Босова Л.Л., Босова А.Ю., Коломенская Ю.Г. Занимательные задачи по информатике. - М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2006

1.6 Залогова Л.А. Компьютерная графика. 2013

1.7 Розенсон И.А, Основы теории дизайна. 2-е изд. 2013

2. Литература для учащихся:

2.1. Вишневская Л.А. Компьютерная графика для школьников. "Новое знание". 2007.

2.2. Голомбински К., Хаген Р. Добавь воздуха! Основы визуального дизайна для графики, веб и мультимедиа. 2013

2.3. Диаз Д. Руководство по CorelDRAW Graphics Suite X6. 2013

2.4. Петров М.Н. Компьютерная графика. «Питер». 2011

2.5. Розенсон И.А. Основы теории дизайна. 3-е изд. 2015

3. Интернет ресурсы:

3.1 <http://corel.demiart.ru/book/MENU.htm> Самоучитель Corel Draw 10

3.2 <http://gifr.ru/blogs/2012/12/16/kompyuternyj-dizajn-prekrasnyj-i-zagadochnyj-mir/>-Компьютерный дизайн — прекрасный и загадочный мир

3.3 <http://www.scienceforum.ru/2015/857/14572-> Понятие дизайна.

Краткий обзор направлений в искусстве, применительно к компьютерному дизайну.

3.4 <http://ppt-online.org/31206>- Компьютерный дизайн

3.5 <http://subscribe.ru/group/vse-o-dizajne/10578407/>-Что такое компьютерный дизайн.